RULESET

A picture containing clipart

Description automatically generated

Садржај

[Списак измена 4](#_Toc36574257)

[1 Увод 5](#_Toc36574258)

[1.1. Резиме 5](#_Toc36574259)

[1.2. Намена документа 5](#_Toc36574260)

[2 Опис система 5](#_Toc36574261)

[3 Категорије корисника 6](#_Toc36574262)

[3.1. Гост 6](#_Toc36574263)

[3.2. Регистровани корисник 6](#_Toc36574264)

[3.3. Администратор 6](#_Toc36574265)

[4 Опис производа 6](#_Toc36574266)

[4.1. Преглед архитектуре система 6](#_Toc36574267)

[4.2. Преглед карактеристика 7](#_Toc36574268)

[5 Функционални захтеви 7](#_Toc36574269)

[5.1. Игра 8](#_Toc36574270)

[5.2. Чет 8](#_Toc36574271)

[5.3. Регистровање 8](#_Toc36574272)

[5.4. Логовање 8](#_Toc36574273)

[5.5. Прављење шпила 8](#_Toc36574274)

[5.6. Листање свих шпилова 9](#_Toc36574275)

[5.7. Листање корисникових шпилова 9](#_Toc36574276)

[5.8. Прављење lobby-a 9](#_Toc36574277)

[5.9. Преглед lobby-a 9](#_Toc36574278)

[5.10. Прикључивање lobby-u 9](#_Toc36574279)

[5.11. Lobby 10](#_Toc36574280)

[5.12. Дељење шпилова 10](#_Toc36574281)

[5.13. Регистровање администратора 10](#_Toc36574282)

[5.14. Постављање истакнутих шпилова 10](#_Toc36574283)

[5.15. Налог 10](#_Toc36574284)

[5.16. Лозинка за приступ lobby-ју за игру 11](#_Toc36574285)

[5.17. Чување шпилова 11](#_Toc36574286)

[5.18. Приказ шпила 11](#_Toc36574287)

[5.19. Крај игре 12](#_Toc36574288)

[6 Претпоставке и ограничења 12](#_Toc36574289)

[7 Квалитет 12](#_Toc36574290)

[8 Нефункционални захтеви 12](#_Toc36574291)

[8.1. Системски захтеви 12](#_Toc36574292)

[8.2. Остали захтеви 13](#_Toc36574293)

[9 Захтеви за корисничком документацијом 13](#_Toc36574294)

[9.1. Упутства за прављење шпила 13](#_Toc36574295)

[9.2. Проширења система 13](#_Toc36574296)

[10 План и приоритети 13](#_Toc36574297)

# Списак измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Места измене** | **Аутор** |
| 23.02.2020. | 1 | - | Маја Димитријевић  Дамјан Павловић  Данило Стефановић  Урош Угринић |
| 29.03.2020. | 2 | Опис система  Категорије корисника  Проширења система  План и приоритети  Функционални захтеви | Маја Димитријевић  Дамјан Павловић  Данило Стефановић  Урош Угринић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 1 Увод

## Резиме

***Ruleset*** је интернет апликација која представља познату карташку игру „Мау Мау“ по прилагодљивим правилима. Више играча се може придружити игри. Играчи међусобно могу да комуницирају у посебном одељку.

## Намена документа

У наставку се наводе начин коришћења апликације, функционалности и могућа побољшања.

# 2 Опис система

Идеја пројекта је да се корисницима омогући виртуелна игра „Мау Мау“ са другим, удаљеним корисницима преко интернета.

Корисници могу да изаберу стандардна правила, али имају и могућност да игру персонализују, као и да сачувају своје шпилове на налогу. Тим сачуваним шпиловима могу да приступе преко опције функционалности Налог.

Покретач игре на почетку ствара тзв. „собу“ (lobby) и бира шпил за игру. Играчи могу да се прикључе соби да би играли игру са тим шпилом. Такође, за ту собу ствара се и посебан одељак за комуникацију у коме учествују и други корисници прикључени игри. По завршетку игре, шпилови се могу оценити.

Сви шпилови које су корисници претходно сачували налазе се и у листи свих сачуваних корисничких шпилова и могу их изабрати и други корисници на основу описа и оцена, преко опције функционалности Налог.

# 3 Категорије корисника

Разликујемо следеће категорије корисника: Гост, Регистровани корисник и Администратор.

## 3.1. Гост

Гост може да користи следеће функционалности : игра, чет, регистровање, логовање, листање свих шпилова, прављење lobby-а, преглед свих lobby-а, прикључивање lobby-у, lobby, налог, лозинка за приступ lobby-у за игру, приказ шпила, крај игре.

## 3.2. Регистровани корисник

Регистрованом кориснику су доступне исте функционалности као и госту (изузев регистровања, а логовање је недоступно уколико је регистрован корисник у том тренутку већ улогован) , али и додатне функционалности након логовања : прављење шпила, листање корисникових шпилова, дељење шпилова и чување шпилова.

## 3.3. Администратор

Администратор функционалности користи исто као и регистровани корисник, са додатним функционалностима : регистровање нових администратора и постављање истакнутих шпилова.

# 4 Опис производа

У овом одељку се даје преглед система и карактеристка које се нуде његовим корисницима.

## 4.1. Преглед архитектуре система

Три приступа: као Гост, као Регистровани Корисник и као Администратор. Под системом би се подразумевао сајт, који је на серверској страни реализован преко PHP технологије и преко ког би се обављала интеракција корисницима са Јаvascript апликацијом и са базом података (MySQL технологија) која би чувала одређене податке.

Као што је већ речено, сваки од корисника према својим функцијама би имао одређен приступ сајту. У бази података се чувају како информације о корисницима сајта (Регистровани корисник и Администратор), а то би биле лозинке, њихова имена итд., тако и информације о шпиловима (сама правила шпилова, код корисника њихови сачувани шпилови).

|  |  |
| --- | --- |
| Корист за корисника | Карактеристика која је обезбеђује |
| Једноставно коришћење сајта | Корисник чим приступи сајту може да почне да игра игру кликом на дугме за проналажење партије |
| Приступ са било ког РС-а повезаног за интернет | Интерфејс је заснован на HTML-у и Javascript-у и не захтева никакво посебно прилагођавање на клијентској страни |
| Лака администрација | Администратор има свој интерфејс за мењање истакнутих шпилова |

## 4.2. Преглед карактеристика

# 5 Функционални захтеви

Овде се дефинишу функционалности које систем треба да пружи корисницима, за сваку категорију, понаособ. Тамо где начин преноса података и евидентирања акција није специјално назначен, подразумева се да се унос врши преко одговарајуће HTML странице, слањем (submit) података ка одговарајућем PHP скрипту, који затим изврши потребне промене у бази података.

## 5.1. Игра

Врши се тако што домаћин lobby-a започиње игру по правилима дефинисаним за шпил за који су остали чланови собе највише гласали. Када се игра заврши, сви играчи се враћају у собу где домаћин може покренути нову игру.

## 5.2. Чет

Током једне игре, играчи имају опцију да постављају поруке на game chat-box видљив свим играчима. Приказује се максимално 15 најскоријих порука. Chat-box се налази испод екрана за игру и у функцији је од самог покретања игре.

## 5.3. Регистровање

Свако ко није logged-in може да проба да се региструје. За то је потребно жељени надимак за играње, e-mail и жељену лозинку. Ако је неко са задатим именом већ регистрован или лозинка не испуњава одређена правила, регистровање неће проћи успешно. Уколико прође успешно, у базу се додаје нови налог регистрованог корисника.

## 5.4. Логовање

Свако ко приступа сајту а није logged-in може да се улогује. За то је потребно унети име и лозинку. Logging се прихвата само ако кориснички налог са унетим подацима постоји.

## 5.5. Прављење шпила

Улоговани корисници могу да направе сопствени шпил за игру. Формирање шпила укључује одређивање броја појединачних карата у шпилу као и посебна правила за специфичне карте у шпилу. Кад направе шпил могу да започну игру са њим или да га сачувају на налог.

## 5.6. Листање свих шпилова

Било ко може да претражује шпилове кликом на дугме List All Decks са главног менија и да их сортира по различитим критеријумима (нпр. оцена). При претрази шпилова може да селектује шпилове и да се тако пређе на приказ тог шпила.

## 5.7. Листање корисникових шпилова

Улоговани корисник може да претражује шпилове које је сачувао и да их сортира по различитим критеријумима (нпр. оцена). При претрази шпилова може да селектује шпилове и да се тако пређе на приказ тог шпила. До листе корисникових шпилова долази се преко клика на дугме функционалности налога у горњем десном ћошку екрана.

## 5.8. Прављење lobby-a

Свако има право да направи собу(lobby) за играње која ће бити видљива другим играчима. Соба може бити приватна или јавна. На приказ креирања собе може се доћи кликом на опцију Play из приказа шпила и приказује се екран за креирање lobby-ja са претходно изабраним шпилом. Опција Create Lobby на главном менију доводи до листања свих шпилова. Након што се од тих изабере шпил кликом на њега покреће се приказ шпила.

## 5.9. Преглед свих lobby-a

Играч може из приказа преглед свих lobby-ја да пређе да погледа више информација о одређеном lobby-ју (статус lobby-ја, који играчи су у тренутном lobby-ју, могућност за детаљан приказ шпила) и или да се придружи том lobby-ју или да се врати на приказ преглед свих lobby-ја.

## 5.10. Прикључивање lobby-u

Свако може да се прикључи неком lobby-u ако број играча није једнак максимуму и ако је lobby јаван. Ако је приватан, мора се успешно спровести функционалност Лозинка да би се прикључивање lobby-u успело.

## 5.11. Lobby

Играч има пред собом приказ lobby-a које укључује статус lobby-a (”In progress” или ”Waiting”), листу свих играча тренутно у lobby-ју, као и дугме за излазак ”Exit”, којим се излази из lobby-ја у приказ прегледа свих lobby-ја, и дугме ”Start the game” које је доступно само домаћину lobby-ja за покретање игре. Кад домаћин lobby-ја покрене игру, прелази се у приказ Игра и врши одговарајућа функционалност за сваког играча тренутно у lobby- ју.

## 5.12. Дељење шпилова

Регистровани корисник приликом спровођења функционалности приказ шпила из функционалности листање корисникових шпилова, листање свих шпилова или приказа свих шпилова има опцију (у виду дугмета) да дати шпил подели другом регистрованом кориснику при чему с епребацује на приказ где уноси назив тог регистрованог корисника и потврђује поделу. Корисник се враћа на приказ подељеног шпила, а референца на дати шпил се додаје у листу шпилова другог регистрованог корисника.

## 5.13. Регистровање администратора

Администратор може неког регистрованог корисника да претвори у администратора.

## 5.14. Постављање истакнутих шпилова

Администратор може променити истакуте шпилове са главне странице.

## 5.15. Налог

Сви корисници могу да користе функционалност налога, али нису све опције налога свакој категорији корисника доступне. У даљем опису ове функционалности наведено је које су опције којој категорији корисника доступне. Функционалност налога служи за навигацију на сајту. Приступање налогу омогућено је кликом на дугме у горњем десном ћошку (постоји на свим другим приказима екрана осим за игру, lobby, крај игре) након чега се отвара dropdown мени са више опција. Кликом на опцију отвара се одговарајући приказ екрана за ту функционалност.

## 5.16. Лозинка за приступ lobby-у за игру

Уколико је lobby private, домаћин тог lobby-ја одређује лозинку помоћу које сви други корисници, уколико унесу исту ту лозинку приликом покушаја прикључивања у lobby, могу успешно да се прикључе.

## 5.17. Чување шпилова

Након што направи шпил, или у листи свих шпилова пронађе шпил који жели да сачува, регистровани корисник може одабрати да га стави у листу својих шпилова. Тиме се тај шпил чува у бази везан за налог корисника и када остаће у листи шпилова за регистрованог корисника и за наредне приступе сајту.

## 5.18. Приказ шпила

Приказ шпила приказује информације о шпилу као назив, опис, име креатора, колико је пута игран и сачуван, просечну оцену и правила шпила. Такође пружа могућност играња са тим шпилом, чување шпила или дељење шпила. До приказа шпила се може доћи кликтањем на шпил у листању шпилова, листању корисникових шпилова, приказу истакнутих шпилова или прикључивању lobby-ју.

## 5.19. Крај игре

Након једне игре, сви играчи могу да оцене да ли им се свидео или не шпил којим се играло, на основу чега се формира оцена шпила која је видљива кад се шпил излиста.

# 6 Претпоставке и ограничења

Потребно је тежити јединственом дизајну читавог сајта. Потребно је чувати податке о ауторизацији, и обезбедити да не дође до неовлашћеног приступа.

Уколико се гост не региструје или улогује, његови шпилови неће бити сачувани када он изађе са сајта.

Уколико неко од ауторизованих корисника изгуби приступне податке, не би могао добити нове, тј. не би могао повратити свој налог.

# 7 Квалитет

Потребно је тестирати све функционалности нашег програма. Потребно је додати отпорност на спам, који би оптеретио сервер и базу података. Тестирати такође отпорност на грешке.

# 8 Нефункционални захтеви

## 8.1. Системски захтеви

Да би нам радио систем, морамо на серверу имати инсталиран модул за PHP и MySQL базу података.

## 8.2. Остали захтеви

Важно је да нам сајт буде брз и респонзиван и лако модуларан.

# 9 Захтеви за корисничком документацијом

## 9.1. Упутства за прављење шпила

Потребно је на једноставан начин објаснити начин модификовања шпила и дељења истог.

## 9.2. Проширења система

Могуће је убацивање функционалности да се по иконици собе отприлике може видети динамичност игре (брзина потеза и начин конструисања правила).

У наредним верзијама би могли унапредити флексибилност прављења шпила тј. додатну модуларност шпила.

# 10 План и приоритети

План нам је обезбедити следеће функционалности:

* Чет
* Прављење шпила
* Чување шпила
* Реализација игре
* Крај игре
* Приказ шпила
* Листање свих шпилова
* Листање корисникових шпилова
* Регистровање
* Login
* Регистровање администратора
* Постављање истакнутих шпилова
* Прављење lobby-ја
* Дељење шпилова
* Преглед lobby-ја
* Прикључивање lobby-ју
* Lobby
* Заштићен приступ lobby-ју
* Налог